Brenner Ferreira

Engenheiro Mobile — Flutter, React Native, iOS e Android nativos

Brasil (UTC−3), remoto desde 2022 · **contact@brennerferreira.com** · linkedin.com/in/brennercsferreira · github.com/BrennerFerreira · brennerferreira.com

Resumo

Engenheiro mobile com 5 anos de experiência entregando apps em produção para iOS e Android, 100% remoto e habituado a trabalhar de forma assíncrona entre fusos horários. Único engenheiro mobile por mais de 3 anos em um app de infoprodutos que cresceu de 300 mil para mais de 1,5 milhão de usuários, onde liderei um player de vídeo nativo do planejamento ao lançamento. Também construí a base de segurança de um app de conta de pagamentos em React Native. Valorizo testes, documentação clara e entregas incrementais e de baixo risco.

Experiência

Kiwify — Mobile Software Engineer

Remoto · fev 2022 – nov 2026

Plataforma de infoprodutos e pagamentos. Atuei em dois apps: o app principal em Flutter, para produtores e alunos, e o Kiwify Conta, app de conta de pagamentos em React Native.

App Kiwify (Flutter), 2022–2026

- Mais de 4 anos no app, mais de 3 deles como único engenheiro mobile, enquanto a base cresceu de 300 mil para mais de 1,5 milhão de usuários: ~4.700 commits (~75% do histórico do código) e mais de 140 releases nas lojas.
- Liderei de ponta a ponta, do planejamento ao lançamento, um player de vídeo nativo com ExoPlayer e AVFoundation: seleção de qualidade, pré-carregamento do próximo vídeo, Chromecast e AirPlay, picture-in-picture, áudio em segundo plano e modo de economia de dados.
- Fiz o rollout gradual do player via remote config, controlando quais usuários tinham acesso e ampliando conforme ele se mostrava estável.
- Desenvolvi plugins nativos em Swift/Kotlin para downloads offline em segundo plano (WorkManager, URLSession) e controles de mídia na tela de bloqueio.
- Criei a cultura de testes do zero: mais de 800 arquivos de teste, testes de integração do app completo, cobertura no CI a cada pull request e regras de lint customizadas.

- Liderei a migração incremental de um monólito para pacotes de funcionalidade em Clean Architecture, além das atualizações para null safety, Flutter 3, Dart 3 e Material 3, com um time crescente entregando na mesma base de código.
- Localizei o app em inglês, espanhol e português e construí fluxos de vendas, finanças e pagamentos para produtores internacionais.
- Implementei observabilidade com Datadog, feature flags, rollback remoto e layouts para tablet; escrevi os guias de arquitetura, testes e agentes de IA usados pelo time.

Kiwify Conta (React Native), ago 2025 – nov 2026

- Um dos principais engenheiros de um app de conta de pagamentos: PIX, boleto, KYC para pessoa física e jurídica, recebíveis, Tap to Pay e aprovações multiusuário.
- Levei o app do protótipo à produção: builds nativos com variantes dev/prod, pipelines no Codemagic para TestFlight e Google Play, Jest e autenticação segura.
- Criei o SDK de segurança do app em Swift e Kotlin: registro de dispositivo com chaves protegidas por hardware (App Attest, Play Integrity), assinatura de requisições com proof-of-possession, armazenamento protegido por biometria e detecção de emuladores.
- Projetei e construí um motor de server-driven UI com validação de schema, versionamento e motor de regras, para que os times de produto publiquem telas sem nova versão do app.
- Atualizei para Expo SDK 55 e React Native 0.83 na New Architecture e reduzi o consumo de memória com análise de heap snapshots.

Escribo — Desenvolvedor de Software

set 2021 – jan 2022

- Desenvolvi em Flutter um app educacional para crianças de 3 a 6 anos, para Android e iOS, com arquitetura modular em Clean Architecture que permitia versões white label.
- Implementei downloads com múltiplas threads para jogos offline e integrei jogos em JavaScript via WebView.

Secretaria de Estado de Educação do Espírito Santo — Professor de Física

set 2018 – set 2021

- Lecionei física no ensino médio, desenvolvendo habilidades sólidas de comunicação e mentoria.

Competências

- **Multiplataforma:** Flutter, Dart, React Native, Expo, TypeScript, BLoC, TanStack Query
- **Nativo:** Swift, Kotlin, ExoPlayer, AVFoundation, WorkManager, URLSession
- **Segurança mobile:** App Attest, Play Integrity, assinatura de requisições, biometria, armazenamento seguro
- **Arquitetura:** Clean Architecture, bases de código modulares, server-driven UI
- **Entrega:** testes automatizados, CI/CD (Codemagic), Datadog, Firebase, feature flags, rollouts graduais
- **Desenvolvimento assistido por IA:** agentes de código, skills e regras de lint para padrões do time

Formação

- **Universidade Federal do Espírito Santo (UFES)** — Licenciatura em Física, 2012 – 2017
- **Resilia Educação** — Programação de Computadores, 2021 – 2022

Idiomas

- **Português:** nativo
- **Inglês:** fluente